《电子商务网站设计》课程教学大纲

**一、课程基本信息**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **英文名称** | E-Business Website Design | **课程代码** | ELBU2016 |
| **课程性质** | 专业必修课程 | **授课对象** | 电子商务专业 |
| **学 分** | 2.5 | **学 时** | 36+18 |
| **主讲教师** | 洪璧 | **修订日期** | 2023.9 |
| **指定教材** | 梁露、李多《电子商务网站建设与实践》(第3版)，人民邮电出版社 |

**二、课程目标**

（一）**总体目标：**

通过课程学习，让学生掌握电子商务网站建设中多种技术的应用。比如利用编辑软件进行远程网站的创建、模板的灵活使用、网页的布局、网页的编辑、数据库的远程链接和动态代码的设计；利用图像处理软件设计网页界面和美工、设计企业或产品广告宣传动画等。
（二）课程目标：

课程的目的是为了提高电子商务专业学生对电子商务网站规划、建设、管理与维护等能力的掌握，使学生具备电子商务行业应用性人才所必需的电子商务网页与制作知识和实践技能，具备从事网站策划、网页美工、网站设计与制作、网站推广、网站运营与管理等岗位的基础能力。

**课程目标1：掌握图像编辑软件使用技巧**

1．1 矢量图像处理

1．2 位图图像处理

1. 3 GIF图像处理

**课程目标2：掌握动画处理软件使用技巧**

2．1 补间动画处理

2．2 脚本动画处理

**课程目标3：掌握UML工具**

3.1 UML工具用途

3.2 常见图例的绘制

（三）课程目标与毕业要求、课程内容的对应关系（小四号黑体）

**表1：课程目标与课程内容、毕业要求的对应关系表** （五号宋体）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **课程目标** | **课程子目标** | **对应课程内容** | **对应毕业要求** |
| 课程目标1 | 1.1 | 矢量图像处理 | 掌握矢量图像的美化 |
| 1.2 | 位图图像处理 | 掌握位图的再处理 |
| 1.3 | GIF图像处理 | 掌握简单GIF的生成 |
| 课程目标2 | 2.1 | 补间动画处理 | 简单动画处理 |
| 2.2 | 脚本动画处理 | ACTIOCNSCRIPT编程 |
| 课程目标3 | 3.1 | UML工具用途 | 了解UML对网站设计的用途 |
| 3.2 | 常见图例的绘制 | 绘制类图，用例图等 |

**三、教学内容**

**第一章 电子商务网站的策划设计与服务器架设管理**

1.教学目标：（1）熟悉电子商务网站设计的总体流程；（2）掌握网站架设的软硬件准备流程。

2.教学重难点：《网站策划书》的撰写

3.教学内容：（1）网站策划；（2）网站设计；（3）WEB服务器、FTP服务器搭建。

4.教学方法：讲授、讨论、比较、案例分析。

5.教学评价：网站的目的及功能、技术解决方案设计、网站内容规划。

**第二章 图像处理软件介绍**

1.教学目标：（1）熟悉FW与PS等常用工具的使用；（2）掌握图形图像处理的基本使用。

2.教学重难点：静态、动态图像的编辑处理

3.教学内容：（1）常用的绘图工具；（2）颜色处理与搭配技巧；（3）矢量图像的制作；（4）位图图像的加工；（5）动态GIF图像的制作。

4.教学方法：讲授、讨论、比较、案例分析。

5.教学评价：熟悉常用的图像处理手段。

**第三章 动画处理软件介绍**

1.教学目标：（1）熟悉ACTIONSCRIPT脚本工具的使用；（2）掌握制作动画图像与编程技巧。

2.教学重难点：脚本的编写

3.教学内容：（1）常用的动画处理软件；（2）关键帧、时间轴、补间、元件与实例的处理；（3）动作脚本的常用函数；（4）制作举例。

4.教学方法：讲授、讨论、比较、案例分析。

5.教学评价：熟悉常用的动态处理手段。

**第四章 HTML5与移动网页设计**

1.教学目标：（1）熟悉移动端网页设计的工具；（2）掌握制作动画图像与编程技巧。

2.教学重难点：CANVAS与JQUERY

3.教学内容：（1）移动端网页设计的不同；（2）HTML5比较有影响的标签及使用；（3）移动网页制作举例。

4.教学方法：讲授、讨论、比较、案例分析。

5.教学评价：熟悉常用的移动网页处理手段。

**第五章 电子商务系统开发方法**

1.教学目标：（1）熟悉结构化开发方法的核心思想和开发步骤；（2）熟悉面向对象的基本概念和思想；（3）掌握UML常见的图形及其绘制方法。

2.教学重难点：UML图的绘制

3.教学内容：（1）结构化开发方法的核心思想和开发步骤；（2）面向对象的基本概念和思想；（3）UML常见的图形；（4）例图、类图、序列图、状态图和活动图绘制方法。

4.教学方法：讲授、讨论、比较、案例分析。

5.教学评价：WPS绘制UML图。

**四、学时分配**

**表2：各章节的具体内容和学时分配表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 章节 | 章节内容 | 学时分配 |
| 第一章 | 电子商务网站的策划设计与服务器架设管理 | 3 |
| 第二章 | 图像处理软件介绍 | 9 |
| 第三章 | 动画处理软件介绍 | 9 |
| 第四章 | HTML5与移动网页设计 | 6 |
| 第五章 | 电子商务系统开发方法 | 9 |

**五、教学进度**

**表3：教学进度表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 周次 | 日期 | 章节名称 | 内容提要 | 授课时数 | 作业及要求 | 备注 |
| 1 |  | 电子商务网站的策划设计与服务器架设管理 | 商务网站开发的策划及实施步骤 | 3 | 策划书内容 |  |
| 2-4 |  | 图像处理软件介绍 | 图像处理 | 9 | 完成课堂及课后作业 |  |
| 5-7 |  | 动画处理软件介绍 | 动画处理 | 9 | 完成课堂及课后作业 |  |
| 8-9 |  | HTML5与移动网页设计 | 移动网页制作 | 6 | 完成课堂及课后作业 |  |
| 10-12 |  | 电子商务系统开发方法 | UML绘图 | 9 | 完成课堂及课后作业 |  |
| 13 |  | 考试 |  |  |  |  |

**六、教材及参考书目**

1. 《网页设计与制作》，邢玉娟、朱晓晶、夏俊鹄 中国建材工业出版社
2. 《Web程序设计与应用》，曾斌主编，清华大学出版社出版

3.《网页设计与制作》，涂敏、孙远光、曾斌等，江西高校出版社

4.《Dreamweaver Flash Fireworks网页设计从入门到精通》，孙良军，中国青年出版社

5.《Dreamweaver Flash Fireworks经典设计300例》，王涛，清华同方光盘电子出版社

6.《Flash ActionScript宝典》，Joey Lott,Robert Reinhardt，电子工业出版社

7.《网站设计与Web应用开发技术》，吴伟敏，清华大学出版社

8.《众妙之门 电子商务网站设计指南》，Smashing Magazine，人民邮电出版社

**七、教学方法**

1．讲授法：理论讲授，主要教学方法，贯穿教学全过程。

2．讨论法：对本门课程的主要内容，采用问题形式，在师生和学生之间展开讨论。

3.举例法：通过举例，强化学生对相关知识点的认识。

4.案例分析法：通过案例解读、案例问题回答，提高学生理论知识运用能力。

 **八、考核方式及评定方法**

**（一）课程考核与课程目标的对应关系**

**表4：课程考核与课程目标的对应关系表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **课程目标** | **考核要点** | **考核方式** |
| 课程目标1 | 图形图像的加工处理 | 1.课堂交流2.课后作业3.期末考试 |
| 课程目标2 | 动画图像的加工处理 | 1.课堂交流2.课后作业3.期末考试 |
| 课程目标3 | UML图形的绘制 | 1.课堂交流2.课后作业3.期末考试 |

**（二）评定方法**

**1．评定方法**

平时成绩（含考勤、课堂表现与作业）15%，期中考试15%；期末考试70%，机房操作，开卷。

**2．课程目标的考核占比与达成度分析**

**表5：课程目标的考核占比与达成度分析表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  **考核占比****课程目标** | **平时** | **期中** | **期末** | **总评达成度** |
| 课程目标1 | 15 | 15 | 70 |  总评达成度={0.15ｘ平时分目标成绩+0.15ｘ期中分目标成绩 +0.7ｘ期末分目标成绩 }/分目标总分 |
| 课程目标2 | 15 | 15 | 70 |
| 课程目标3 | 15 | 15 | 70 |

**（三）评分标准**

| **课程****目标** | **评分标准** |
| --- | --- |
| **90-100** | **80-89** | **70-79** | **60-69** | **＜60** |
| **优** | **良** | **中** | **合格** | **不合格** |
| **A** | **B** | **C** | **D** | **F** |
| **课程****目标1** | 非常全面、准确地掌握图形图像的编辑技能 | 比较全面、准确地掌握图形图像的编辑技能 | 对图形图像的编辑技能较为准确，但不够全面 | 基本正确地掌握图形图像的编辑技能 | 不能正确掌握图形图像的编辑技能 |
| **课程****目标2** | 非常全面、准确地按照要求完成动画基本操作 | 比较全面、准确地完成动画基本操作 | 动画基本操作不够准确 | 动画基本操作不够准确 | 不能完成动画的操作要求 |
| **课程****目标3** | 非常全面、准确地掌握UML图的绘制 | 比较全面、准确地完成UML图的绘 | UML图的绘不够准确 | UML图的绘不够准确 | 不能完成UML图的绘 |